class Human

{

string name;

int age;

int weight;

public:

Human() // Делегирующий конструктор, для конструктора Human(string name)

{

name = "Anonim";

age = 0;

weight = 0;

}

Human(string name) : Human() // Делегирующий конструктор, для конструктора Human(string name, // int age)

// Использование делегирующего конструктора Human()

// Сначала будет создан объект класса Human, поля которого будут заполнены значениями,

// указанными в делегирующем конструкторе, а потом значение поля name будет перезаписано,

// согласно данному конструктору.

{

this->name = name;

}

Human(string name, int age) : Human(name) // Делегирующий конструктор, для конструктора

// Human(string name, int age, int weight)

{

// В поле name, будет записано полученное значение при помощи конструктора Human(string name)

this->age = age;

}

Human(string name, int age, int weight) : Human(name, age)

{

// Поля name и age будут записаны полученные значение при помощи конструктора

// Human(string name)

this->weight = weight;

}

};